İF KULLANIMI

if (15 != 100) {

Console.WriteLine("Sayılar eşit değildir.");

}

Console.ReadKey();

if (100 == 100) {

Console.WriteLine("Sayılar eşittir.");

}

Console.ReadKey();

if else kullanımı

if (100 == 100)

{

Console.WriteLine("Sayılar eşittir.");

}

else

{

Console.WriteLine("Sayılar eşit değildir. ");

}

Console.ReadKey();

if else değişken kullanımı

int x = 15, y = 8;

if(x>y)

{

x--;

Console.WriteLine(x);

}

else

{

Console.WriteLine("X Y den büyük değildir. ");

}

Console.ReadKey();

if günler uygulaması

string gun;

int a;

Console.Write("1 ile 7 arasında sayı giriniz ");

gun = Console.ReadLine();

a = Convert.ToInt32(gun);

if(a==1){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Pazartesi. ");

}

else if(a==2){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Salı. ");

}

else if(a==3){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Çarşamba. ");

}

else if(a==4){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Perşembe. ");

}

else if(a==5){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Cuma. ");

}

else if(a==6){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Cumartesi. ");

}

else if(a==7){

Console.WriteLine("Bugün günlerden Pazar. ");

}

ifle not uygulaması

int not;

Console.Write("Sınavlarınız ortalamasını giriniz ");

not = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if(not>90){

Console.WriteLine("Tebrikler notunuz AA ");

}

else if(not>70){

Console.WriteLine("Tebrikler notunuz AA ");

}

else if(not>60){

Console.WriteLine("Tebrikler notunuz Bb ");

}

else if(not>50){

Console.WriteLine("Tebrikler notunuz Çanakla geçtin ");

}

else if(not<50){

Console.WriteLine("Tebrikler notunuz ff ile kaldınız ");

}

menülü 4 işlem

int a,b,islem;

Console.Write("Birinci Sayıyı giriniz ");

a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("İkinci Sayıyı giriniz ");

b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Dört İşlem Menüsüne Hoşgeldiniz. ");

Console.WriteLine("Aşağıdan seçiminizi yapınız. ");

Console.Write("1-Toplama\n2-Çıkarma\n3-Çarpma\n4-Bölme ");

islem = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if(islem==1){

Console.WriteLine("Sayıların toplamı:{0} ",a+b);

}

else if(islem==2){

Console.WriteLine("Sayıların çıkarması:{0} ", a-b);

}

else if(islem==3){

Console.WriteLine("Sayıların çarpımı:{0} ", a\*b);

}

else if(islem==4){

Console.WriteLine("Sayıların bölümü:{0} ", a/b);

}

derecematik

int derece;

Console.Write("Oda sıcaklığını giriniz ");

derece = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if(derece>0 && derece<20){

Console.WriteLine("Orada hava güzelmiş");

}

else if (derece > 20 && derece < 40)

{

Console.WriteLine("Havalar çok sıcak yumurta pişiyor");

}

else if (derece > 40 && derece < 60)

{

Console.WriteLine("Yanıyoz hava çok sıcak");

}

not\_else

Console.WriteLine("Notu Giriniz");

byte not\_degeri = Convert.ToByte(Console.ReadLine());

if (not\_degeri >= 45)

{

Console.WriteLine("Geçtiniz");

}

else

{

Console.WriteLine("Kaldınız");

}

Console.ReadKey();

not\_else\_if

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notunuzu girin"));

if (notu <= 100)

{

if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Kaldınız");

}

else if (notu >= 45)

{

MessageBox.Show("Geçtiniz");

}

}

else

{

MessageBox.Show("Not 100'den küçük olmalı");

}

not\_5likSistem

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notunuzu girin"));

if (notu < 25)

{

MessageBox.Show("Notunuz 0");

}

else if (notu < 45)

{

MessageBox.Show("Notunuz 1");

}

else if (notu < 55)

{

MessageBox.Show("Notunuz 2");

}

else if (notu < 70)

{

MessageBox.Show("Notunuz 3");

}

else if (notu < 85)

{

MessageBox.Show("Notunuz 4");

}

else if (notu <= 100)

{

MessageBox.Show("Notunuz 5");

}

else

{

MessageBox.Show("Yanlış Not Girdiniz");

}

if\_TekCift

int sayi;

Console.WriteLine("Sayıyı girin");

sayi = Console.Read();

if (sayi % 2 == 0)

Console.WriteLine("Sayı Çift");

else

Console.WriteLine("Sayı Tek");

Console.ReadKey();

if\_KarakterAdedi

Int32 karakteradedi;

private void textBox1\_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)

{

if (karakteradedi >0)

{

if (karakteradedi % Convert.ToInt32(txtKarakter.Text) == 0)

textBox1.AppendText(Environment.NewLine);

}

karakteradedi = karakteradedi + 1;

}

if\_sifre

int hak;

int toplamhak;

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

toplamhak = 3;

if (textBox1.Text == "deneme")

{

MessageBox.Show("Şifre doğru");

}

else

{

hak = hak + 1;

MessageBox.Show("Şifre hatalı " +

(toplamhak - hak) + " hakkınız kaldı");

if (hak == 3) Application.Exit();

}

}

3SayidanEnbuyugu

int sayi1, sayi2, sayi3;

Console.WriteLine("1. Notu Giriniz: ");

sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("2. Notu Giriniz: ");

sayi2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("3. Notu Giriniz: ");

sayi3 = Convert.ToInt32((Console.ReadLine()));

if ((sayi1 > sayi2) & (sayi1 > sayi3))

Console.WriteLine("Sayılardan en büyüğü Sayı1= " + sayi1);

else if ((sayi2 > sayi1) & (sayi2 > sayi3))

Console.WriteLine("Sayılardan en büyüğü Sayı2= " + sayi2);

else if ((sayi1 < 0) | (sayi2 < 0) | (sayi3 < 0))

Console.WriteLine("Sayılar 0'dan küçük olmamalı!");

else

Console.WriteLine("Sayılardan en büyüğü Sayı3= " + sayi3);

Console.ReadKey();

if\_sayi\_tahmin

int hak, tahmininiz, sayi;

private void btnTahmin\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (hak == 0) btnTahmin.Enabled = false;

tahmininiz = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox

("Tahmininizi Giriniz"));

if ((Convert.ToInt32(tahmininiz) <= 100) &

(Convert.ToInt32(tahmininiz) >= 0))

{

if (sayi < 100 | sayi >= 0)

{

if (tahmininiz < sayi)

lblMesaj.Text =

"Daha Büyük!" + hak + " hakkiniz kaldi";

if (tahmininiz > sayi)

lblMesaj.Text =

"Daha Küçük!" + hak + " hakkiniz kaldi";

if (tahmininiz == sayi)

lblMesaj.Text =

"Tebrik ederim! Bildiniz...";

if (hak > 0)

{

hak = hak - 1;

}

else

{

lblMesaj.Text =

"Sayıyı Bulamadınız. Tutulan sayı = " + sayi;

}

}

}

}

private void uret()

{

sayi = 0;

Random rastgele = new Random();

int tutulansayi = rastgele.Next(1, 100);

sayi = tutulansayi;

}

private void btnBasla\_Click(object sender, EventArgs e)

{

hak = 5;

lblMesaj.Text = "...";

btnTahmin.Enabled = true;

uret();

}

SWİTCH YAPISI

int a;

Console.Write("1 veya 2 değerlerinden bir tanesini giriniz: ");

a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

switch (a)

{

case 1:

Console.Write("1 girildi ");

break;

case 2:

Console.Write("2 girildi ");

break;

default:

Console.Write("ne girildi ");

break;

}

switchle Menülü Toplama

int a, b, islem;

Console.Write("Birinci Sayıyı giriniz ");

a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("İkinci Sayıyı giriniz ");

b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Dört İşlem Switch Menüsüne Hoşgeldiniz. ");

Console.WriteLine("Aşağıdan seçiminizi yapınız. ");

Console.Write("1-Toplama\n2-Çıkarma\n3-Çarpma\n4-Bölme ");

islem = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

switch (islem)

{

case 1:

Console.WriteLine(a + b);

break;

case 2:

Console.WriteLine(a - b);

break;

default:

Console.WriteLine("Hata 1 2 değer dışında değer girildi");

break;

}

switch\_not

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notunuzu girin"));

switch (notu)

{

case 0:

{

MessageBox.Show("Kaldınız.");

break;

}

case 1:

{

MessageBox.Show("Kaldınız.");

break;

}

case 2:

{

MessageBox.Show("Geçtiniz.");

break;

}

case 3:

{

MessageBox.Show("Geçtiniz.");

break;

}

case 4:

{

MessageBox.Show("Geçtiniz.");

break;

}

case 5:

{

MessageBox.Show("Geçtiniz.");

break;

}

default:

{

MessageBox.Show("Yanlış Not Girdiniz.");

break;

}

switch\_gotocase\_not

byte notu;

notu = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Notunuzu girin"));

switch (notu)

{

case 0: MessageBox.Show("Kaldınız."); break;

case 1: goto case 0;

case 2: MessageBox.Show("Geçtiniz."); break;

case 3: goto case 2;

case 4: goto case 2;

case 5: goto case 2;

default:

{

MessageBox.Show("Yanlış Not Girdiniz.");

break;

}

}

switch\_renk

private void listBox1\_DoubleClick(object sender, EventArgs e)

{

switch (listBox1.Text)

{

case "mavi": this.BackColor = Color.Blue; break;

case "sarı": this.BackColor = Color.Yellow; break;

case "siyah": this.BackColor = Color.Black; break;

case "kırmızı": this.BackColor = Color.Red; break;

case "yeşil": this.BackColor = Color.Green; break;

case "kahverengi": this.BackColor = Color.Brown; break;

case "mor": this.BackColor = Color.Purple; break;

case "gri": this.BackColor = Color.Gray; break;

}

}